



La Région   
Auvergne-Rhône-Alpes



# RÉGLEMENT

## Challenge Avenir

### Auvergne-Rhône Alpes

# RUGBY À XIII

**ADRESSE** : 28 RUE JULIEN, 69003 LYON  
**EMAIL** : [liguerhonealpes13@gmail.com](mailto:liguerhonealpes13@gmail.com)

**SITE INTERNET** : [www.liguera13.com](http://www.liguera13.com)

**FACEBOOK** : Ligue Auvergne-Rhone-Alpes Rugby à XIII

**YOUTUBE** : Ligue Auvergne-Rhone-Alpes Rugby à XIII



# 1 Challenge Avenir Rhône-Alpes 2018/2019

Ce challenge aura pour vocation de récompenser les écoles mettant leur priorité sur la formation du joueur, le sport pour le plus grand nombre, l'accueil des participants au cœur de leurs préoccupations.

Une dotation sera attribuée sur le tournoi final aux écoles de rugby suivant des points obtenus durant la saison. C'est une action en faveur d'un engagement durable et rigoureux des équipes et des dirigeants.

Pour évaluer les écoles, différents critères ont été retenus pour les catégories U6 (1er Pas), U8 (Pupilles), U10 (Poussins) et U12 (Benjamins).

Le Challenge est une action de la ligue Auvergne-Rhône-Alpes de Rugby à XIII en faveur des écoles de rugby. Il est organisé par l'équipe technique régionale, sous l'autorité du Président de la ligue Rhône-Alpes et est sous le contrôle du Responsable et des membres de la Commission Jeune du ligue.



- Jacques Cavezzan (Président du Ligue AURA),
- Kévin Blot (ATD Ligue AURA référent challenge Avenir)
- Arnaud Peronnin (ATD Rhône),
- Sébastien Aguerra (Responsable de la Commission Jeune)
- Colin Niez (Rhône Responsable compétition)
- Xavier Fabre (membre de la commission des jeunes)





# A Participation

- Équipe présente avec un effectif complet : 10 points
    - 1er pas, 5 + 1 Joueurs minimum
  - Pupilles, 5 + 1 joueurs minimum
  - Poussins, 7 + 2 joueurs minimum
  - Benjamin, 9 + 2 joueurs minimum
- 
- Équipe présente avec un effectif incomplet : 5 points
    - 1er pas, 4 joueurs minimum
  - Pupilles, 4 joueurs minimum
  - Poussins, 5 joueurs minimum
  - Benjamin, 6 joueurs minimum
  - Participation à au moins un tournoi hors ligue (Oustric, Di carlo Piquemal, TNJ ...) 50 points

En cas d'entente, l'équipe majoritaire (dont l'entente portera le nom) en nombre de licenciés aura le bénéfice des points. En cas de parité, les points seront partagés. Les équipes incomplètes peuvent se faire prêter des joueurs.

La présence des effectifs sur les tournois sera notée sur les feuilles de rencontres qui devront être visées par les responsables d'équipes.

Les feuilles de matchs devront être envoyées par le club organisateur à la ligue [liguerhonealpes13@gmail.com](mailto:liguerhonealpes13@gmail.com), dans la semaine qui suit le tournoi, ou remises au responsable de la ligue ou du Comité présent.



## **B** Organisation des tournois

- Traçage des terrains selon le plan de la ligue 20 Points (Annexe )
- Accueil des équipes 20 Points (Vestiaires indiquées, dossier avec feuilles de rencontres, goûters, ...)
- Gestion du tournoi 20 Points (Présence de responsables de terrain en tenue, lancement des matchs, ...)
- Arbitrage en tenue 20 Points (Présence d'arbitres en tenue, Repérable et visible ...)
- Responsable de terrain en tenue 20 Points (Tenue des feuilles de rencontres et du temps de jeu)

Points à créditer à chaque catégorie engagée.

Chaque école aura 1 tournoi minimum à organiser. Évaluation globale sur les tournois.

*Par mesure de sécurité (assurance, ...) et pour un meilleur confort des joueurs, des staffs et du public, les parents devront se tenir derrière la main-courante, si existante ou à plus de 3 m du Grand Terrain (terrain seniors). Pour le bon déroulement du tournoi et l'intégrité physique et morale de l'enfant, il faut marquer cette zone ou seul les entraîneurs et joueurs ont le droit d'être présents.*



## Arbitrage des tournois

En cas d'absence d'arbitre, il est à noter que l'éducateur de l'équipe qui ne joue pas doit arbitrer. En cas de désaccord, l'entraîneur le plus diplômé sera désigné. Si les deux personnes sont de diplôme égal, un tirage au sort sera effectué.

L'arbitre peut être amené à vérifier l'équipement des joueurs (les crampons en fer sont interdits).

Les responsables de terrain :

Il devra être désigné parmi les responsables de club (dirigeants) qui auront à leur charge la chronologie des rencontres, le score, le temps et de faire signer les feuilles de match, après chaque rencontre, par le représentant de chaque équipe afin de valider le score.



## **C** REGLEMENT ARBITRAGE

Il est important et nécessaire que ces règles de jeu et de sécurité soit connues de tous les éducateurs /arbitres pour permettre de les appliquer pendant le tournoi:



En U10 et U12 si le joueur part derrière le tenu et se fait plaquer ballon à l'adversaire.

Interdiction de projeter (attraper par le maillot pour jeter au sol).

Interdiction de pousser avec les mains en touche.

- Interdiction d'attraper l'entre jambe.

- Interdiction de faire des crocs en jambe.

Les éducateurs et soigneurs de club devront signer une fiche de présence.

• Présence d'un éducateur diplômé (ou en formation), licencié et présents, par catégorie 20 Points

• Présence d'un soigneur diplômé, licencié et présents, par école 20 Points

Points à créditer par catégories pour présence régulière, sur la saison.





# E COMPORTEMENT

L'école de Rugby qui se déplace doit se considérer comme invitée. Son responsable doit, par courtoisie, confirmer sa venue et préciser le nombre d'équipe qui sera présente ainsi que le nombre joueurs pour faciliter l'intendance (vestiaires, gouters, ...). Lors d'un tournoi, nul ne doit perdre de vue que sa fonction première est l'éducation des jeunes. En conséquence, quelles que soient les circonstances, chacun se conduira avec dignité et respect d'autrui en bannissement la tricherie et la contestation. Toute personnes responsable de ce genre de comportement pénalisera son club de points en moins.

## COMPORTEMENT STAFF :

- NON RESPECT DE L'AIRE DE JEUX : -30
- FRAUDE/TRICHE/CHANGEMENT DE JOUEUR : -30
- PROPOS INJURIEUX : -100
- CONTESTATION ARBITRALE : -100
- JOUEUR NON LICENCIÉ : -30
- NON PRÉSENCE A UN TOURNOI : -100

## COMPORTEMENT PUBLIC :

- HOSTILE : -30
- MENACE : -100
- CONTESTATION ARBITRALE : -30

Si un litige se présente, les personnes concernées éviteront de tomber dans le ridicule et de donner aux enfants et à leurs parents le spectacle affligeant de celui qui a perdu tout contrôle de soi. La ligue Auvergne-Rhône-Alpes sera vigilante sur les comportements des différents acteurs des tournois :

- Éducateurs et dirigeants
- Joueurs
- Parents



# F LICENCIÉS

Évolution du nombre de licenciés d'une saison à l'autre, par catégorie.

- + 1-5 licenciés 3 Points
- + 6-10 5 Points
- + 11-15 10 Points
- + 16 1 Point par licenciés en plus à partir de 15

## LE «CHALLENGE DU FAIR PLAY»

Ce challenge a pour but de récompenser les équipes qui auront démontré une évolution dans la pratique du Rugby à XIII et dans le respect des valeurs inculquées par leur encadrement.

Dans chaque catégorie, chaque équipe jugera les autres équipes suivant ces critères :

- Comportement général des équipes adverses,
  - Analyse des fondamentaux (technique individuelle, sens tactique, jeu collectif, ...)
- Le trophée du Challenge du Fair-Play sera donné et à remettre en jeux l'année suivante à l'équipe gagnante suite aux votes des autres équipes et de la Ligue. Un questionnaire sera remis à chaque clubsl e jour du tournoi Michel Debeaux Organisé par la ligue en fin de saison (courant juin)



## MODE DE CLASSEMENT ET DE FONCTIONNEMENT

Match gagné : 3 points

Match nul : 2 points

Match perdu : 1 point

Absent au tournoi : 0 point et 0 point au score

Cas d'égalité au classement final :

Seule la première place (champion Du Rhône-Alpes) sera départagée au goal average général.

En cas d'égalité au goal average général, il sera fait application du goal average particulier.

On laissera l'égalité pour les autres places du classement.



# ANNEXE 1

**SÉCURITÉ :** Pour le bon déroulement du tournoi et afin d'avoir atmosphère de jeu parfaite pour les enfants une zone parents est obligatoire.

1er pas et Pupilles				
Si 3 équipes	Si 4 équipes	Si 5 équipes	Si 6 équipes option 1	Si 6 équipes option 2
Une poule de 3	Une poule de 4	Une poule de 5	Une poule de 6	Deux poules de 3
Match Aller Retour	Match Aller Retour	Match Aller	Match Aller	Match de poule et phase finale*
2 Solutions: Match de 10min 2mi temps de 5min et 1min de pause	2 Solutions: Match de 8min 2mi temps de 4min	Match sec de 9min	Match sec de 6min	Match de 10min
*Phase finale : 1er poule 1 Vs 1er poule 2 2eme poule 1 VS 2eme poule2 3eme poule 1 VS 3eme poule 2				

Poussin et benjamin				
Si 3 équipes	Si 4 équipes	Si 5 équipes	Si 6 équipes	Si 6 équipes option 2
Une poule de 3	Une poule de 4	Une poule de 5	Une poule de 6	Deux poules de 3
Match Aller Retour	Match Aller Retour	Match Aller	Match Aller	Match de poule et phase finale*
2mi-temps de 6min et 1min de pause	Match de 8min	Match sec de 10min	Match sec de 6min	Match de 12min
*Phase finale : 1er poule 1 Vs 1er poule 2 2eme poule 1 VS 2eme poule2 3eme poule 1 VS 3eme poule 2				

# ANNEXE 1

BENJAMINS U12 : 1 plot tous les 5m, Ligne d'essai avec des Rouge,  
Ligne de touche avec des plots Bleu

POUSSINS : . 1 plot tous les 5m, Ligne d'essai avec des plots rouge,  
Ligne de touche avec des plots Jaunes

PUPILLES U8 : 1 plot tous les 5m, Ligne d'essai avec des plots blanc,  
Ligne de touche avec des plots bleu

1ER PAS U6 : .1 plot tous les 3m, Ligne d'essai avec des plots rouge,  
ligne de touche avec des plots jaune

## LOGO CLUB LIGUE AURA



# BONNE SAISON À TOUS !